

Manual de instrucciones

1) Iniciar Amnesia

Programa de inicio

Al iniciar el juego aparecerá la aplicación del Programa de inicio, donde puedes configurar diferentes aspectos técnicos, como la resolución, la tarjeta de sonido, etc. Si no sabes qué configuración te conviene más, pulsa "Detectar" y la aplicación intentará encontrar la mejor configuración para tu ordenador. Si se te da bien la informática, a continuación encontrarás una breve explicación de las diferentes opciones:

General
Este apartado aparecerá la primera vez que se inicia la aplicación del Programa de inicio. Como hemos explicado anteriormente, puedes elegir "Detectar" para configurarlo automáticamente. También puedes elegir los niveles de calidad predefinidos Baja, Media o Alta. Si necesitas información de configuración más detallada, consulta los otros apartados.

Gráficos
En esta sección, lo más importante a tener en cuenta es la configuración de la "Resolución". Para optimizar el rendimiento, asegúrate de que, en la resolución elegida, el aspecto sea el mismo que el de tu monitor. Para disfrutar al máximo del juego, asegúrate de que la opción "Pantalla completa" está seleccionada. Si necesitas opciones

de configuración más complejas, pulsa también “Ver avanzado” y aparecerán más opciones.

Sonido
Si hay varias tarjetas de sonido instaladas en tu ordenador, puedes elegir qué tarjeta utilizar, aunque la mayoría de los usuarios no necesitan acceder a estas opciones.

Cuando estés satisfecho con tu configuración básica, pulsa “Iniciar juego”.

Selección del perfil

Tras unos cuantos logotipos y mensajes (que aparecerán en el primer inicio), se abrirá el menú principal. Lo primero que tienes que hacer aquí es crear un usuario. El juego guarda todos los ajustes específicos de tu usuario (que incluye todo excepto las propiedades de sonido y gráficos) y guarda datos específicos para cada usuario para que varias personas puedan compartir el juego. Para continuar, pulsa “Crear”, introduce un nombre y después selecciona el nombre del usuario que acabas de crear y pulsa “Seleccionar”. La próxima vez que inicies el juego podrás elegir tu perfil y pulsar “Seleccionar” directamente.

Menú principal

En el menú principal tienes un par de opciones disponibles:

Continuar
Esto solo estará disponible si has iniciado una partida anteriormente. Si eliges esta opción empezarás a jugar desde donde te quedaste. Probablemente quieras hacer esto si empiezas a jugar después de haber jugado una sesión anterior.

Partida nueva
Se iniciará una nueva partida.

Cargar partida
Aparecerá una lista de partidas guardadas para elegir. Utiliza esta función únicamente si quieres volver a visitar algún lugar. Si solo quieres seguir por donde te habías quedado, utiliza “Continuar”. La partida se guarda automáticamente en lugares importantes, ya que cuando uno está jugando no quiere tener que preocuparse por estas cosas.

Mapa personalizado
Una función especial que te permite jugar en mapas creados por los usuarios.

Opciones
Diferentes ajustes que puedes cambiar para mejorar la dinámica de juego. Puedes cambiar elementos del juego, como activar o desactivar subtítulos, modificar la configuración gráfica y definir configuraciones del teclado. Encontrarás más información abajo.

Cambiar perfil

Aquí puedes modificar el perfil del usuario sin salir del juego

Salir
Si la cosa se pone demasiado tensa, es posible que decidas tomarte un respiro.

Opciones
A continuación explicamos brevemente los diferentes apartados de Opciones. Si necesitas más información sobre ajustes específicos, recuerda que al pasar el ratón sobre un campo de texto en el juego aparecerá una pantalla de ayuda.

Juego
Aquí puedes configurar ajustes como el idioma y los subtítulos. Se puede modificar el idioma durante una partida, pero recomendamos hacerlo antes de comenzar una partida nueva para poder disfrutar al máximo del juego.

Gráficos
Modifica ajustes como la resolución o la calidad de los efectos. Si necesitas acceder a más ajustes, pulsa "Mostrar opciones avanzadas" para acceder a ajustes gráficos más avanzados. Para que la experiencia sea lo mejor posible, asegúrate que Gamma está configurado de acuerdo a las instrucciones que aparecen en pantalla.

Entrada
Aquí se pueden modificar varios aspectos relacionados con el teclado. El botón más importante es "Configuración teclas", que abre una nueva ventana donde puedes modificar cómo se vinculan las acciones a tu teclado. Este es un buen lugar para comprobar para qué sirve cada tecla cuando no tengas el manual delante.

Sonido
Aquí puedes ajustar el volumen del sonido y qué dispositivo de sonido vas a utilizar.

2) Cómo jugar a Amnesia

Introducción
Amnesia – A Machine For Pigs es un juego de terror de ritmo lento al que se debe jugar en solitario y en un lugar oscuro, por la noche. No es un juego en el que hay que esperar ganar, el objetivo es sumergirse y vivir dentro del mundo y la historia del juego.

Para que el efecto sea lo mejor posible, asegúrate de que el ajuste de gamma está bien configurado en las opciones gráficas, ponte auriculares y sube el volumen. Nuestra intención es ofrecerle al jugador un mundo incómodo y surrealista, por lo que todos estos preparativos aumentarán drásticamente el efecto deseado.

La dinámica central de Amnesia es la exploración del entorno, descubrir pistas y sobrevivir, tanto física como mentalmente. Asegúrate de que investigas el entorno con un

ritmo pausado, y mantente alerta con los sonidos extraños: podría ser crucial para tu supervivencia.

Movimiento

Cuando se habla de los controles básicos del juego nos referiremos siempre a la configuración de teclas por defecto (descrita abajo), pero todas las teclas mencionadas se pueden modificar en el menú Opciones.

Para desplazarte por el entorno utiliza las teclas W, S, A y D para desplazarte hacia delante, hacia atrás o lateralmente. Para mirar alrededor y cambiar de dirección mueve el ratón. También puedes pulsar la barra de espacio para saltar y pulsar Control para agacharte y levantarte. El salto se utiliza para subirte sobre obstáculos y agacharse para atravesar espacios pequeños, investigar objetos del suelo o esconderse (más información después).

Interacción básica

La mayoría de la interacción básica del juego se realiza utilizando física simulada, lo que significa que la exploración de nuevos objetos es muy intuitiva. Todas las interacciones se inician pulsando el botón izquierdo del ratón, y algunas acciones especiales pueden realizarse pulsando el botón derecho del ratón mientras se mantiene pulsado el izquierdo

Para interactuar con un objeto, primero tiene que estar en el punto de mira. Para ello, hay que colocar el puntero en el centro de la pantalla en el objeto deseado, cuando esté lo bastante cerca. Cuando esté en el punto de mira, la interacción posible dependerá del icono que se muestre. Todo debería ser muy intuitivo y las instrucciones que aparecen a continuación solo se deberán utilizar como referencia. Si aún no has empezado a jugar, con un vistazo rápido te debería bastar.



Predeterminado
Esto representa el alcance más amplio de interacciones. El modo de interactuar depende del objeto que esté en el punto de mira. En todas las interacciones (excepto con objetos estáticos) solo tienes que mover el ratón mientras lo mantienes pulsado. A continuación describimos todos los movimientos posibles del ratón.



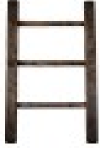
Empujar
Para empujar un objeto, mantén pulsado el botón izquierdo del ratón y después utiliza las teclas de movimiento W, S, A y D para desplazar el objeto. Si pulsas el botón derecho del ratón empujarás el objeto con fuerza.



Coger
Este icono aparece cuando un objeto está en el punto de mira. Cuando haces clic con el botón izquierdo del ratón, el objeto en cuestión se añadirá al inventario.



Entrar por la puerta del nivel
Este icono significa que el objeto que está en el punto de mira es una puerta de nivel; si pulsas el botón izquierdo del ratón se cargará un nuevo nivel. ¡Antes de entrar en un nuevo nivel asegúrate siempre de que has investigado a fondo el nivel actual!



Subir
Para subir por un objeto (normalmente algún tipo de escalera) pulsa el botón izquierdo del ratón (no hay que mantenerlo pulsado) y después pulsa el botón derecho o la barra de espacio (salto) para bajarte.

Tipos de interacción por defecto

Cuando aparezca el icono de interacción por defecto, puede tratarse de uno o más de los objetos que aparecen abajo. Recuerda que todos estos se describen en el juego si las pistas están activadas (por defecto, lo están).

Agarrar
Haz clic con el botín izquierdo del ratón y mantenlo pulsado para coger un objeto. Después podrás desplazarte con el objeto en la mano, aunque si pesa podría ralentizarte. Si necesitas colocar el objeto en un lugar preciso, mantén R pulsado (o el botón central del ratón) y mueve el ratón para girar el objeto. Si pulsas el botón derecho del ratón lanzarás el objeto en la dirección en que estás mirando, muy útil cuando quieres usar el objeto para romper algo.

Puerta
Para abrir o cerrar una puerta solo tienes que mover el ratón en la dirección en que quieras que se desplace mientras mantienes el botón izquierdo pulsado. Al pulsar el botón derecho del ratón, soltarás la puerta y le darás un empujón en la dirección en que estés mirando.

Cajón
Para abrir un cajón o un objeto similar, mantén pulsado el botón izquierdo del ratón y muévelo en la dirección en que quieras que se mueva el cajón, igual que en la interacción con puertas. Además, como en las puertas, al pulsar el botón derecho le darás un empujón al cajón en la dirección en que estés mirando.

Palanca
Para mover la palanca a cualquier extremo solo tienes que mover el ratón mientras pulsas el botón izquierdo.

Rueda
Cuando interactúes con una rueda o una palanca, mueve el ratón con un movimiento circular en la dirección en la que quieras girarla (izquierda o derecha).

Objeto estático

Con algunos objetos que son demasiado grandes para interactuar con ellos, solo hay que pulsar el botón izquierdo del ratón (no es necesario mantenerlo pulsado). Al momento debería escucharse un sonido/aparecer un texto, y quedará claro que no es necesario realizar ninguna acción adicional.

Diario

Pulsa J para acceder al diario. Cuando estés dentro, tienes dos opciones:

Documentos encontrados
Documentos que has encontrado anteriormente. Puedes hacer clic en las flechas izquierda/derecha situadas en la parte de abajo para cambiar de página o hacer clic en la flecha central hacia abajo para salir de la entrada.

Mi diario
Son importantes bocetos sobre recuerdos que pueden serte muy útiles si te atascas. Cuando se añada un boceto, el icono del diario parpadeará en la esquina inferior derecha de la pantalla y escucharás un sonido. Puedes consultar las notas rápidamente pulsando M. Utiliza las flechas de la parte de abajo de la pantalla para navegar.

Salud

La salud se reducirá cada vez que sufras cualquier tipo de daño (por un golpe fuerte, una caída, etc.). Si baja hasta cero morirás.

Encuentros con criaturas

A lo largo de tu viaje te irás encontrando extrañas criaturas que acechan en las tinieblas. Recuerda que no es un disparador y que no eres un héroe de acción: en Amnesia, los encuentros son muy peligrosos y tienes que tener cuidado y mantenerte alerta para sobrevivir. En primer lugar, escóndete y quédate quieto. A las criaturas les costará más verte si te agachas, no te mueves y te quedas en áreas oscuras.

Cuando sepas dónde está el enemigo, puedes intentar pasar sigilosamente. Para hacerlo, mantente agachado en la oscuridad y muévete con cuidado. Si te chocas con algo sin querer, podría oírte o verte. Ni que decir tiene que a veces es mejor quedarse quieto y esperar a que pase el peligro.

Si te ven, corre.

Guardar

El juego se guarda solo, así que no tienes que preocuparte por esto. Cuando termines de jugar solo tienes que pulsar la tecla Escape y seleccionar “Salir y guardar” en el menú. Podrás retomar la partida donde la dejaste seleccionando "Continuar" en el menú principal la próxima vez que inicies el juego.

Configuración de teclas predeterminada

Acción	**Botones**
Moverse	W, A, S y D
Mirar	Mover ratón
Ir al menú principal	Escape
Abrir diario	J
Abrir mi diario	M
Ir atrás en los menús	Escape
Interactuar	Botón izquierdo del ratón
Lanzar objetos	Botón derecho del ratón
Girar objetos cogidos	Mantener R pulsado
Acercar / alejar objetos cogidos	Rueda del ratón
Saltar	Espacio
Agacharse	Ctrl
Correr	Mantener Mayús. pulsado

3) Localización de problemas

- ¡Estoy atascado! ¿Qué hago?
En primer lugar, no olvides consultar el diario para ver si hay algún garabato en Mi diario.
En segundo lugar, mira a alrededor en el nivel prestando especial atención para asegurarte de que no has pasado nada por alto. Los objetos más importantes se ven bastante bien así que, si te aseguras de visitar todas las estancias del nivel, encontrarás todo lo que tiene importancia. Recuerda también que todos los puzles se pueden resolver utilizando objetos o artículos del mismo nivel.
¡Por último, si todo esto falla, entra en nuestros foros: http://frictionalgames.com/forum/ y pide ayuda!

- La velocidad de imagen es lenta y entrecortada.
Si tienes problemas de rendimiento, puedes probar unas cuantas cosas:
- Bajar la resolución.
- Asegurarte de que la resolución SSAO y la calidad Parallax están a un nivel bajo.
- Ajustar la calidad de sombras a un nivel bajo o desactiva las sombras completamente.
- Desactivar vsync.
- Asegurarte de que tienes instalados los controladores más recientes de tu tarjeta gráfica.

- El juego no funciona / aparecen extraños artefactos gráficos.
Prueba lo siguiente:

- Asegúrate de que tienes instalados los controladores más recientes de tu tarjeta gráfica.
- Asegúrate que has instalado OpenAL, que debería haber aparecido durante la instalación.
- Ajusta la calidad de sombras a un nivel bajo.
- Visita nuestra página de soporte http://support.frictionalgames.com/ a ver si aparece una solución a tu problema.